

Calendar

Travel Scenario

거점 외 관리 시트

탐색

멘탈
케어

기타
행동

1 ☐
2 ☐
3 ☐
4 ☐
5 ☐
6 ☐
7 ☐
8 ☐
9 ☐
10 ☐

11 ☐
12 ☐
13 ☐
14 ☐
15 ☐
16 ☐
17 ☐
18 ☐
19 ☐
20 ☐

21 ☐
22 ☐
23 ☐
24 ☐
25 ☐
26 ☐
27 ☐
28 ☐
29 ☐
30 ☐

거점 외 생활의 절차

1일의 개시

- 수분/영양/잠이 부족하면 [상태나뿔]
- 전날 식사를 하지 않았다면 [공복]

도중 행동 (1일에 하나 선택)

- 「탐색+라이프라인 보너스」
- 「멘탈 케어」
- 「기타 행동」

야영

- 「경계」전원 실패하면 스트레스↑
- <식료> <식수>를 소비

1일 종료

거점에 도착했을 때,
당일은 야영→휴식.
다음날은 거점 행동
또는 거점 엔드 가능

탈 것



●탈 것 이름:

태그:

정원: 명 탈출: % 중량: kg 공격: %

내구: 개수:

내용:

물품 관리

10 20 30
10 20 30
10 20 30
10 20 30

자재



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
〈자재〉50을 넘을 때 사용합니다. 50 100

식료



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

전력



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

식수



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

현재치에 말을 놓아두거나 √해서 관리합니다.