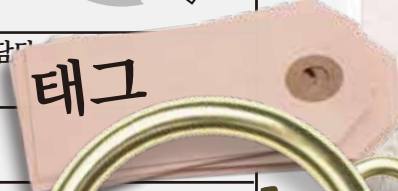


PC 이름
~~파힘체명~~

초능력 분류

성격	/	연령	성별	담당
신장	cm	체중	kg	



최대 AP: 3
행동

- 전투 스킬
- 성량
 - 전략
 - 회피
 - 조준
 - 참기
 - 돌파
 - 궁술
 - 연사
 - 무술

- 생활 스킬
- 관리
 - 경계
 - 가사
 - 연구
 - 탐색
 - 운전
 - 공작
 - 대화
 - 치료
 - 운동
 - 예술

이동

1칸 이동합니다. 바닥이 없는 에리어라면, 바닥이 있는 곳까지 낙하(ZLP39)하여 행동이 종료됩니다.

1AP

격려

1칸 내의 동료 한 명을 격려합니다. 발생한 스트레스 증상을 없앨 수 있습니다.

2AP

주목받기

다음 순서까지 자신이 [주목] 받습니다. 3칸 이내에 있는 적의 회피를 -20% 합니다.

2AP

공격

공격 수단을 한 가지 선택해 사거리 내의 대상을 공격합니다. D100이 공격 이하로 나오면 성공. 5이하C, 96이상F

*AP

기타 행동

문을 여닫기, 물건의 양도, 버리기, 줌기, 이야기하기 (0AP) 관찰, 자세의 변경 (1AP) 등반 (3AP) 등

*AP

행동 방치

이번 순서를 아무런 행동도 하지 않고 종료합니다. 다음 순서에서 최대 AP가 4로 증가합니다.

AP전부

모럴

스트레스 증상을 억제한다.

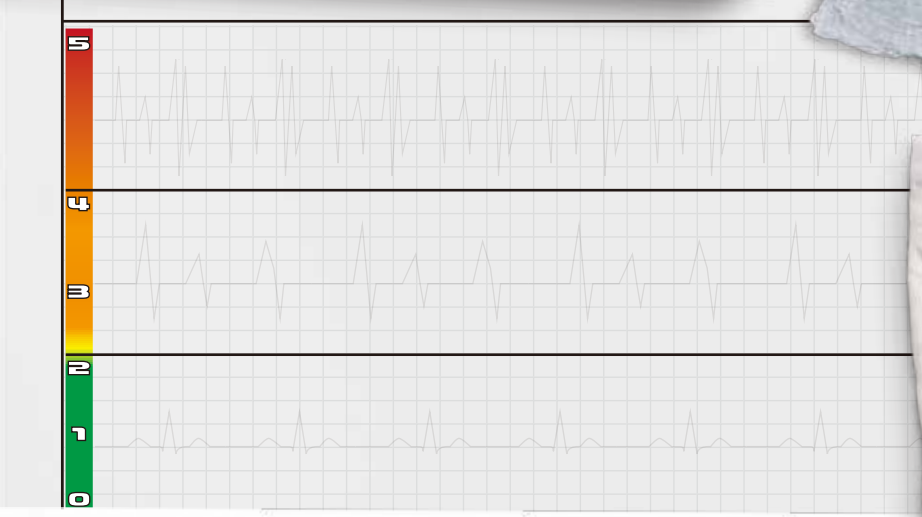


- 옷**
- 두꺼움 ([준비화] 1회 무효화)
 - 가벼움 (항상 회피+10%)



소지품

- 메인 무기:
 서브 무기:
 마스크



공격수단	AP	사거리	공격	비고
격투	1	0	20%	성공하면, 1%의 확률로 감염 리스크가 있습니다. 【백병】
부딪히기	1	0	40%	대미지 대신 【넘어짐】 상태로 만듭니다. 【백병】
돌	1	1~3	10%	

메인
 서브

() □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 () □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
 () □□□□ □□□□ □□□□ □□□□