비행기 시트

톱니바퀴탑의 탐공사

기체명 Aircraft Name	속력

탑재 비공정	
주 조 종 사	

	1	2	3	4	5	6
1 2						
3 4						
5 6						

취득 파츠 Parts

파츠명	효과
엔진	p39 참조
조종석	p39 참조

발진

격납

파손 레벨

0	1	2	3	4	5 이상

【파손 레벨】이 1 증가할 때마다 「비행기 대미지 표」의 주사위 눈이 1 높은 것으로 취급한다.

전투 레인지 Range	난전 【펌블치】 상승	근거리 포격 판정의 【펌블치】 상승	중거리 효과 없음	원거리 포격 판정의 난이도 상승

비행기 대미지표 2D6

2	반격의 찬스! 이 대미지를 준 캐릭터가 있다면, 그 캐릭터가 있는 유니트는 「D/3」의 대미지를 입는다. 대미지를 준 캐릭터가 비행기에 탑승하고 있다면, 그 비행기는 이 「비행기 대미지 표」로 대미지를 입는다.	8	지근거리에서 날아든 탄환이 스치고 지나간다. 비행기 맵상에서 무작위로 「1칸」을 파손시킨다.
3 4	헛방. 이 대미지로는 이렇다 할 효과나 처리가 발생하지 않는다.	9	완벽하게 피하지 못했어! 비행기 맵상에서 무작위로 「2칸」을 [파손]시킨다.
5	혀를 깨물고 말았다. 비행기의 탑승자 전원은 【생명점】을 「1점」 감소한다.	10	정확하게 조준한 포격. 비행기 맵상에서 무작위로 그 대미지의 대미지 횟수만큼 칸을 선택해서 [파손]시킨다.
6	날아드는 탄막의 압박감이 당신을 덮친다. 비행기의 탑승자 전원은 【생명점】을 「1D6점」 감소한다.	11	비행기는 [항행 불능]이 된다. 그 비행기와의 【전투 레인지】가 [난전]인 비행기 이외의 유니트가 있을 경우, 비행기의 탑승자는 그 유니트에 「침입」할 수 있다.
7	비행기가 탄막 속에서 춤을 춘다. 비행기의 탑승자는 비행기 맵상에서 [파손]되지 않은 임의의 칸 1개를 선택해서 [파손]시킨다.	12	직격. 비행기는 [항행 불능]이 된다. 또, 이 비행기의 탑승자는 【생명점】이 「0점」이 되어 [행동 불능]이 된다.

비행기 규칙 요약본

비행기에 탑승하려면?

플라이트 페이즈 때(p35): 「PC의 이동」으로 장면 플레이어의 PC를 이동시키는 대신 탑승한다

퀘스트 페이즈 때(p36): <격납고>의 파츠 효과를 사용하고, 액션을 소비해서 「비행기 발진」을 선언하여 탑승한다

비행기 대미지

포격 판정의 난이도 증가(p37): 【vs소형】 키워드 효과가 없는 파츠 내에서 포격 판정을 하면 난이도가 「1」증가

비행기 대미지 표(p37): 대미지 체크 대신 표에 기재된 처리를 적용

【파손 레벨】 증가(p38): 배치된 파츠 내의 칸이 [파손]되었을 때, 그 수에 대응하여 증가

탑승자가 할 수 있는 액션 일람

파츠 효과 사용(p36): 비행기 맵 내에 배치된 모든 파츠에서 발동 조건이 「F효과」「Q효과」인 파츠 효과를 사용 가능

비행기로 침입(p36): 다른 유니트와의 【전투 레인지】가 [난전]일 때 가능

귀환(p36): 그 비행기가 [발진]하기 전에 [격납]되어 있었던 <격납고>가 있는 비공정과의 【전투 레인지】가 [원거리] 이외일 때 가능

<격납고>에서 할 수 있는 액션 일람

비행기 발진(p36): [격납] 상태의 비행기에 탑승한다

비행기 수리(p38): 「기술/교양: 7」의 수리 판정을 한다. 성공하면 [격납] 상태인 비행기의 비행기 맵상에서 [파손]을 1개 선택해서 제거