

거대 비공정 관리 시트

구획 ①	구획 ②	구획 ③
구획명 <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>	구획명 <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>	구획명 <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>
공개 <input type="checkbox"/>	〈약점〉 유무 <input type="checkbox"/>	공개 <input type="checkbox"/>
<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>
구획명 <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>	구획명 <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>	구획명 <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>
공개 <input type="checkbox"/>	〈약점〉 유무 <input type="checkbox"/>	공개 <input type="checkbox"/>
<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div>

선명 Ship's Name

선장 Captain

정원	거대도	전력
=	=	
[정원] ÷ [거대도] (소수점 이하 버림)		

속력

연비

중기와 모험의 비공정 TRPG

툰니바퀴탑

SEVENTH OF GEAR TONKERS

탐공사

스카이 노트

구획 일람			
구획	공개	구획명	〈약점〉 유무
①			
②			
③			
④			
⑤			
⑥			

전투 레인지 Range	난전 진동 발생, 【펄블치】 상승	근거리 포격 판정의 【펄블치】 상승	중거리 효과 없음	원거리 포격 판정의 난이도 상승
-----------------	-----------------------	------------------------	--------------	----------------------

연소 관리 카운터 ①	연소 관리 카운터 ②	연소 관리 카운터 ③
5 4 3 2 1 !	5 4 3 2 1 !	5 4 3 2 1 !
연소 관리 카운터 ④	연소 관리 카운터 ⑤	연소 관리 카운터 ⑥
5 4 3 2 1 !	5 4 3 2 1 !	5 4 3 2 1 !

비고/메모