증기와 모험의 비공정 TRPG

# 톱니바퀴탑의 스카이 노츠 탐공사

SKYNOTS ON GEAR TOWERS

## 플라이트 시트

| 플라이트 에어리어명 | 경과 장면 수 | 단서 |
|---|---|---|
| | ○○○○○○ | □□□□□□ |

경과 장면 수가 【리미트】를 초과하면 스폿의 이벤트 타입과 관계없이 「장거리 여행계」 항행 이벤트가 발생.

【정찰】 키워드 효과를 가진 파츠로 획득 가능.
소비하면 「항행 이벤트 표」에서 주사위를 다시 굴린다.

| 시나리오 명 | 리미트 |
|---|---|
| | 장면 |

플라이트 에어리어 그림

## 플라이트 페이즈 간이 요약본

### 장면의 흐름

①PC의 이동
↓
②항행 체크
↓
③항행 이벤트 적용
↓
④액션 처리

### 이벤트 타입

| | | | |
|---|---|---|---|
| ◇ | 항행계 | ◎ | 조우계 |
| ♡ | 선내계 | × | 곤란계 |

### 항행표 1D6

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 스폿 1칸을 전진한다 | 4 | 스폿 2칸을 전진한다 |
| 2 | 스폿 1칸을 전진한다 | 5 | 스폿 2칸을 전진한다 |
| 3 | 스폿 1칸을 전진한다 | 6 | 스폿 3칸을 전진한다 |

### 플라이트 페이즈 중의 액션 일람

**수리:** 「기술/교양: 7」로 행동 판정을 한다. 성공하면 당신이 있는 파츠 내의 모든 칸에서 [파손]을 해제.
**교류:** 당신과 같은 파츠 내의 칸에 있는 캐릭터 1명을 선택해서 【유대】를 획득.
**휴식:** 【생명점】을 회복. 회복량은 파츠의 【쾌적도】 수치에 의존.
**파츠 효과 사용:** 「F효과:」 표기가 있는 파츠 효과를 사용.