

사격 모드		신뢰성	
0m	1~2m	3~4m	5m
지근거리	근거리	중거리	장거리
관통력		+〈스킬〉 LV =	
비관통D		관통D	
사정거리	장 탄 수		
필요근력	휴 대 치		
소음레벨	가 격		
탄창가격	탄창가격		
구 경	길 이		
무 계	무 계		

사격 모드		신뢰성	
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
지근거리	근거리	중거리	장거리
관통력		+〈스킬〉 LV =	
비관통D		관통D	
사정거리	장 탄 수		
필요근력	휴 대 치		
소음레벨	가 격		
탄창가격	탄창가격		
구 경	길 이		
무 계	무 계		

사격 모드		신뢰성	
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
지근거리	근거리	중거리	장거리
관통력		+〈스킬〉 LV =	
비관통D		관통D	
사정거리	장 탄 수		
필요근력	휴 대 치		
소음레벨	가 격		
탄창가격	탄창가격		
구 경	길 이		
무 계	무 계		

사격 모드		신뢰성	
0m	1~2m	3~4m	5m
지근거리	근거리	중거리	장거리
관통력		+〈스킬〉 LV =	
비관통D		관통D	
사정거리	장 탄 수		
필요근력	휴 대 치		
소음레벨	가 격		
탄창가격	탄창가격		
구 경	길 이		
무 계	무 계		

사격 모드		신뢰성	
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
지근거리	근거리	중거리	장거리
관통력		+〈스킬〉 LV =	
비관통D		관통D	
사정거리	장 탄 수		
필요근력	휴 대 치		
소음레벨	가 격		
탄창가격	탄창가격		
구 경	길 이		
무 계	무 계		

사격 모드		신뢰성	
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
지근거리	근거리	중거리	장거리
관통력		+〈스킬〉 LV =	
비관통D		관통D	
사정거리	장 탄 수		
필요근력	휴 대 치		
소음레벨	가 격		
탄창가격	탄창가격		
구 경	길 이		
무 계	무 계		

사격 모드		신뢰성	
0m	1~2m	3~4m	5m
지근거리	근거리	중거리	장거리
관통력		+〈스킬〉 LV =	
비관통D		관통D	
사정거리	장 탄 수		
필요근력	휴 대 치		
소음레벨	가 격		
탄창가격	탄창가격		
구 경	길 이		
무 계	무 계		

사격 모드		신뢰성	
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
지근거리	근거리	중거리	장거리
관통력		+〈스킬〉 LV =	
비관통D		관통D	
사정거리	장 탄 수		
필요근력	휴 대 치		
소음레벨	가 격		
탄창가격	탄창가격		
구 경	길 이		
무 계	무 계		

사격 모드		신뢰성	
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
지근거리	근거리	중거리	장거리
관통력		+〈스킬〉 LV =	
비관통D		관통D	
사정거리	장 탄 수		
필요근력	휴 대 치		
소음레벨	가 격		
탄창가격	탄창가격		
구 경	길 이		
무 계	무 계		