

드라마 장면에 할 수 있는 일

드라마 장면의 절차

- ① 장면표를 사용한다.
- ② 등장인물이나 판정을 선택해서 장면을 연출한다.
- ③ 회복판정, 조사판정, 감정판정 중 하나를 선택해서 판정한다. 임의의 특기로 판정.

그밖에 할 수 있는 일

정보나 아이템의 전달

장면에 등장한 캐릭터는 가진 아이템이나 알고 있는 타인의 【정보】를 전달하거나 교환할 수 있다(자신의 【마음의 어둠】을 스스로 넘길 수는 없다).

어빌리티 사용

- ▶ 지정된 타이밍에 사용 가능. 같은 서포트 어빌리티는 1사이클에 1회밖에 사용할 수 없다.
- ▶ 효과에 「당신이 장면 플레이어라면」이라고 지정되었다면, 장면 플레이어밖에 사용할 수 없다.

재훈련

어빌리티의 지정특기를 변경할 수 있다.

조킹

GM에게 주위의 상황이 어떤지를 묻거나 NPC에게 질문할 수 있다.

회복판정

- ▶ 같은 장면에 등장한 캐릭터 1명(자신도 가능)의 【생명력】이나 【이성치】를 1점 회복한다.
- ▶ 같은 장면에 등장한 자신 이외의 캐릭터 1명에게 카운슬링을 해서 미공개 【광기】 1장을 없앨 수 있다. 카운슬링을 하려면 미공개 【광기】의 내용을 알아야 한다.

조사판정

- ▶ 임의의 캐릭터를 1명 선택한다. 그 캐릭터가 가진 【정보】(【거처】, 【비밀】, 【정신상태】)를 1개 획득한다.

감정판정

- ▶ 같은 장면에 등장한 캐릭터 1명을 선택한다. 당신과 목표는 각자 1D6을 굴려 서로에 대한 【감정】을 무작위로 획득한다. 속성이 플러스일지 마이너스일지는 각자 마음대로 정할 수 있다.
- ▶ 이미 각자에 대한 【감정】을 가진 캐릭터가 다시 같은 상태에 대해 【감정】을 획득했다면 기존의 것을 새로운 【감정】으로 덮어쓴다. 단, 그것이 감정판정을 한 본인이라면 덮어쓰지 않을 수 있다.



규칙
요약

중요한 룰

재도전

자신의 【호기심】에 해당하는 분야의 특기가 지정특기인 판정을 할 때, 【생명력】이나 【이성치】를 1점 감소하여 한 번만 주사위를 다시 굴릴 수 있다.

스페셜

자신의 【생명력】이나 【이성치】를 1점 회복.

펄름

【광기】를 1장 획득.

감정을 가진 상태에게 할 수 있는 일

「정보공유」 「전투난입」 「감정수정」

장면표

- 2 주위가 피 냄새로 가득하다. 사건인가? 사고인가? 혹시 그것은 지금도 계속되고 있는 걸까?
- 3 이것은…… 꿈인가? 이미 지나갔을 과거가 기억 속에서 되살아난다.
- 4 눈 앞에 펼쳐진 거리의 풍경을 내려다본다. 왜 이렇게 높은 곳에……?
- 5 세상의 끝처럼 느껴지는 어둠. 어둠 속에서 누군가가 움직이고 있다…….
- 6 평화로운 시간이 흘러간다. 마치 그런 일이 없었던 것처럼.
- 7 축축한 흙냄새. 농밀한 기척이 풍기는 숲속. 새나 벌레의 소리, 바람에 나무가 살랑거리는 소리가 들려온다.
- 8 사람이 잘 안 다니는 주택가. 낯선 사람들이 사는 집 안에서는 불분명한 목소리나 소음이 새어나온다…….
- 9 갑자기 구름이 하늘을 뒤덮더니 세찬 비가 내린다. 사람들은 처마를 찾아 황급히 달려간다.
- 10 황폐한 폐허. 쇠퇴한 생활의 흔적. 희미하게 들려오는 것은 바람 소리인가? 파도 소리인가? 귀울림인가?
- 11 사람들. 떠들썩한 소리. 요란한 가게 내부의 BGM에, 이질적인 웃음소리. 소란스러운 변화의 한구석인데……?
- 12 밝은 빛을 받으며 안도의 한숨. 하지만 빛이 강할수록 그림자도 더 짙어진다…….

광기

- ▶ 공포판정에 실패하면 【광기】를 1장 획득.
- ▶ 【광기】의 트리거가 발생하면 【광기】를 공개하고 현재화한다. 효과 발동.
- ▶ 현재화한 【광기】 1장마다 공격 어빌리티를 사용할 때의 대미지가 1점 증가한다.
- ▶ 현재화한 【광기】가 자신의 【이성치】 수치를 초과하면 그 캐릭터는 착란상태가 된다.
- ▶ 【광기】 텍이 모두 없어지면 게임은 끝나며, 배드엔드표를 사용.

착란상태

- ▶ 전투 중의 플룸은 무작위로 정한다.
- ▶ 공격과 전투에서의 자발적인 탈락을 제외한 모든 행동은 【생명력】이나 【이성치】를 1점 소비하지 않으면 할 수 없다.

감정표

- | | |
|---|-------------------|
| 1 | 공감(플러스)/불신(마이너스) |
| 2 | 우정(플러스)/분노(마이너스) |
| 3 | 애정(플러스)/질투(마이너스) |
| 4 | 충성(플러스)/모멸(마이너스) |
| 5 | 동경(플러스)/열등감(마이너스) |
| 6 | 광신(플러스)/살의(마이너스) |

공포의 종류

폭력적인 공포

자기 몸의 이상, 심각한 출혈, 무참한 시체, 잔혹한 학대의 현장, 비참한 전장 등.

정서적인 공포

집요한 마음으로 점철된 편지나 일기, 비정상적인 애정, 배신이나 실연 등에 의한 친한 사람과의 이별 등.

지식적인 공포

섬뜩한 예술작품, 비명이나 단말마, 배신의 말, 충격적인 영상, 식인행위 같은 금기 등.

기술적인 공포

첨단 기술의 폭주, 기계의 오작동이나 사고, 자신의 존재가치를 빼앗아도 모르는 새로운 발명 등.

지식적인 공포

비인도적인 지식, 부조리한 진실, 국가적 음모, 자신의 사회적인 신분의 상실, 괴이에 관해 기록된 지식 등.

괴이적인 공포

유령, 이세계의 악마, 학교의 괴담, 마술이나 초능력, UFO나 에일리언 같은 초자연적 존재나 현상, 능력 등.