인세인 inSANe

멀티장르호러TRPG

inSANe
Character sheet
OumagaBito
Ver1.0 for Kor

이름			
연령		성별	
직업			
공적점			

생명력	▷1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
이성치	▷1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

인물란	거처	비밀	감정
	□	□	+ −
	□	□	+ −
	□	□	+ −
	□	□	+ −
	□	□	+ −
	□	□	+ −
	□	□	+ −

특기리스트

	1 폭력	2 정서	3 지각	4 기술	5 지식	6 괴이	
2	✡ 소각	✡ 연심	✡ 고통	✡ 분해	✡ 물리학	✡ 시간	2
3	✡ 고문	✡ 기쁨	✡ 관능	✡ 전자기기	✡ 수학	✡ 혼돈	3
4	✡ 포박	✡ 걱정	✡ 촉감	✡ 정리	✡ 화학	✡ 심해	4
5	✡ 협박	✡ 부끄러움	✡ 냄새	✡ 약품	✡ 생물학	✡ 죽음	5
6	✡ 파괴	✡ 웃음	✡ 맛	✡ 효율	✡ 의학	✡ 영혼	6
7	✡ 구타	✡ 인내	✡ 소리	✡ 미디어	✡ 교양	✡ 마술	7
8	✡ 절단	✡ 놀람	✡ 풍경	✡ 카메라	✡ 인류학	✡ 암흑	8
9	✡ 찌르기	✡ 노여움	✡ 추적	✡ 탈것	✡ 역사	✡ 종말	9
10	✡ 사격	✡ 원한	✡ 예술	✡ 기계	✡ 민속학	✡ 꿈	10
11	✡ 전쟁	✡ 슬픔	✡ 제육감	✡ 함정	✡ 고고학	✡ 지저	11
12	✡ 매장	✡ 친애	✡ 그늘	✡ 병기	✡ 천문학	✡ 우주	12

호기심		공포심	

어빌리티리스트

어빌리티명	타입	지정특기	효과
기본공격	(공격)·서포트·장비		목표 1명을 선택해서 명중판정을 한다. 명중판정이 성공하고, 목표가 회피판정에 실패하면 1D6점 대미지.
전장이동	공격·(서포트)·장비	없음	지원행동. 이 어빌리티를 사용하면 전투에 참가한 캐릭터 전원은 다음 라운드의 「라운드 시작」에 플롯을 한다.
	공격·서포트·장비		
	공격·서포트·장비		
	공격·서포트·장비		
	공격·서포트·장비		

MEMO

아이템

진통제 × □□□□□□
언제든지 사용할 수 있다. 이 아이템을 사용하면 자신의 【생명력】이나 【이성치】를 1점 회복할 수 있다.

무기 × □□□□□□
전투 중에 자신이 행동판정을 위해 주사위를 굴렸을 때 사용 할 수 있다. 굴림 결과와 관계없이 다시 주사위를 굴릴 수 있다.

부적 × □□□□□□
자신 이외의 누군가가 행동판정을 위해 주사위를 굴렸을 때 사용할 수 있다. 굴림 결과와 관계없이 다시 주사위를 굴리게 할 수 있다.

보상 및 기타