

중요한 규칙

재도전

당신의 【호기심】과 같은 분야의 특기가 지정된 경우, 【생명력】이나 【이성치】를 1점 소비하면 1회만 주사위를 다시 굴릴 수 있다.

스펙셜

당신의 【생명력】이나 【이성치】를 1점 회복할 수 있다.

펄블

【광기】를 1장 획득한다.

감정을 가진 상대에게 할 수 있는 일

「정보공유」 「전투난입」 「감정수정」

장면 표

주사위	결과
2	주위가 피 냄새로 가득하다. 사건이나 사고인가? 어쩌면 그것은 지금도 계속되고 있는 걸까?
3	이것은…… 꿈인가? 이미 지나갔을 터인 과거가 기억 속에서 되살아난다.
4	눈앞에 펼쳐진 거리의 풍경을 내려다본다. 왜 이렇게 높은 곳에……?
5	세계의 끝자락 같은 어둠. 어둠 속에서 누군가가 도사리고 있는 기척이 느껴진다…….
6	평화로운 시간이 흘러간다. 마치 그런 일이 없었던 것처럼.
7	그림자가 길게 드리워지는 황혼녘. 오가는 사람들의 얼굴도 잘 보이지 않는다. 인간과 괴이가 교차하는 시간이다…….
8	인적이 드문 주택가. 낯선 사람들이 사는 집 안에서는 뭔지 모를 목소리나 소음이 새어 나온다…….
9	갑자기 구름이 하늘을 뒤덮더니 세찬 비가 내린다. 사람들은 처마를 찾아 황급히 달려간다.
10	황폐한 폐허. 쇠퇴한 생활의 흔적. 희미하게 들려오는 것은 바람 소리인가? 파도 소리인가? 귀울림인가?
11	떠들썩한 가게 내부. 사람들이 소문이나 뒷담화, 상담 등 갖가지 대화에 열중하고 있다.
12	밝은 빛을 받으며 안도의 한숨. 하지만 빛이 강할수록 그림자도 더 짙어진다…….

드라마 장면에 할 수 있는 일

드라마 장면의 절차

- ①장면 표를 사용하고, 결과를 읽는다.
- ②등장인물이나 시간, 장소를 결정한다.
- ③「휴식」, 「조사」, 「교류」 중에서 주요 행동을 선택하고, 판정을 한다. 임의의 특기로 판정.

그밖에 할 수 있는 일

정보나 아이템의 양도·교환

장면에 등장한 캐릭터끼리 가지고 있는 아이템이나 프라이즈, 【정보】를 양도·교환할 수 있다.

어빌리티 사용

- ▶효과에 드라마 장면에서 사용할 수 있다고 적혀 있는 어빌리티를 사용한다. 단, 효과에서 「당신이 장면 플레이어」라고 지정한 경우, 장면 플레이어밖에 사용할 수 없다.
- ▶각 캐릭터는 이름이 같은 서포트 어빌리티를 사이클마다 한 번씩만 사용할 수 있다.

재훈련

어빌리티의 지정 특기를 변경할 수 있다.

조경

그 장면의 주변 상황을 게임 마스터에게 확인하거나, NPC에게 질문할 수 있다.

휴식 판정

- ▲치료: 같은 장면에 등장한 캐릭터 1명(당신도 가능)을 목표로 선택하고, 목표의 【생명력】이나 【이성치】를 2점 회복한다.
- ▲카운슬링: 같은 장면에 등장한 당신 이외의 캐릭터 1명을 목표로 선택하고, 미공개 【광기】 1장의 이름을 선언한다. 목표가 선언한 【광기】를 가지고 있다면, 그 【광기】를 게임에서 제외한다.

조사 판정

임의의 캐릭터 1명, 또는 공개된 핸드아웃 1개를 목표로 선택하고, 목표의 【비밀】이나 【거처】, 또는 【정신 상태】를 획득한다.

교류 판정

장면에 등장한 캐릭터 1명을 목표로 선택한다. 목표와 당신은 서로에 대해 【감정】을 획득한다. 【감정】의 종류는 「감정 표」를 사용해서 결정한다.

광기

- ▶공포 판정에 실패한 PC는 【광기】를 1개 획득.
- ▶장면에 등장하고 있을 때 미공개 【광기】의 트리거에 적합한 조건을 충족한 경우, 현재화한다. 현재화한 【광기】의 효과를 처리한다.
- ▶현재화한 【광기】가 1장 있을 때마다 공격으로 입히는 대미지가 1점 상승한다.
- ▶광기 카드더미가 전부 없어진 상태에서 누군가가 【광기】를 획득한 경우, 광기의 타류가 발생한다. 각 PC는 1회씩 「배드 엔드 표」를 사용하고, 종료 페이지로 넘어간다.

착란상태

- ▶현재화한 【광기】가 당신의 현재 【이성치】를 초과하면 당신의 캐릭터는 착란 상태가 된다.
- ▶아래의 행동을 하려면 코스트로 【생명력】이나 【이성치】를 1점 소비해야 한다.
회피, 블록, 지원 행동, 타입이 서포트인 어빌리티의 사용, 아이템 사용

감정표

주사위	결과
1	공감(플러스) / 불신(마이너스)
2	우정(플러스) / 분노(마이너스)
3	애정(플러스) / 질투(마이너스)
4	충성(플러스) / 모멸(마이너스)
5	동경(플러스) / 열등감(마이너스)
6	광신(플러스) / 살의(마이너스)

공포의 종류

폭력적인 공포

자기 몸의 부상, 심각한 출혈, 무참한 시체, 잔혹한 학대의 현장, 비참한 전장 등

정서적인 공포

집요한 마음으로 쓴 편지나 일기, 비정상적인 애정, 배신이나 실연 등에 의한 친한 사람과의 이별 등.

지각적인 공포

섬뜩한 예술 작품, 비명이나 단말마, 혐오스러운 감촉, 충격적인 영상, 식인 행위 같은 금기 등.

기술적인 공포

첨단 기술의 폭주, 기계의 오작동이나 사고, 자신의 존재 가치를 빼앗아지지도 모르는 새로운 발명 등.

지식적인 공포

비인간적인 지식, 부조리한 진실, 국가적 음모, 자신의 사회적 신분을 상실, 절망적인 미래 등.

괴이적인 공포

유령, 다른 세계의 악마, 학교 괴담, 마술, 초능력, UFO, 에일리언, 지저런, 미래인 같은 초자연적인 존재나 현상, 누군가의 죽음.