

구판 룰북에서 변경된 점

이 책의 내용은 『멀티 장르 호러 TRPG 인세인』과 『인세인2 테드루프』의 내용을 가필, 수정한 것입니다. 이 항목에서는 이 두 권을 구판 룰북이라고 부릅니다. 이 책을 사용해서 『인세인』을 플레이하는 경우, 구판 룰북이나 그와 관련된 언급을 무시하고 플레이하시기 바랍니다.

구판 룰북의 도입

게임 마스터가 바란다면 이 책의 규칙이나 데이터 중 일부를 구판 룰북의 것으로 교체해서 플레이할 수도 있습니다. 그 경우, 참가자 전원에게 그 취지를 전달하고 플레이하시기 바랍니다.

구판 룰북용 시나리오

게임 마스터는 지금까지 발표된 시나리오를 이 책의 규칙을 사용해서 플레이할 수도 있습니다. 그 경우, 어빌리티나 【광기】, 에너미 등 다양한 데이터를 다룰 때는 이 책의 데이터로 수정해서 사용하시기 바랍니다. 수정에 대해서는 「구판 룰북에서 변경된 점」을 참고해보시기 바랍니다.

서플리먼트 사용

『인세인3 인세인 SCP』, 『인세인 시나리오집 블랙 데이즈』, 『인세인 콘셉트 시리즈 도화현란』 등에 수록된 규칙이나 어빌리티 등도 사용할 수 있습니다. 단, 관리하는 법에 대해서는 「구판 룰북에서 변경된 점」을 참고해보시기 바랍니다.

구판 룰북으로 제작한 캐릭터

기본적으로는 그대로 사용할 수 있습니다. 단, 아래 사항은 조정해주시기 바랍니다.

● 성격 추가

성격을 1개 추가합니다.

● 나이 효과의 적용

나이 효과 선택 규칙을 사용하는 경우, 거기에 맞춰 상태치나 특기, 【공포심】을 조정합니다. 나이가 20세 미만인 캐릭터는 상태치의 최대치가 상승하고, 특기를 1개 잃습니다. 나이가 51세 이상인 캐릭터는 특기를 추가로 1개 더 습득하고, 【공포심】을 2개 더 습득합니다.

● 어빌리티 조정

몇몇 어빌리티의 명칭이나 지정 특기, 효과가 변경되었습니다. 「구판 룰북에서 변경된 점」을 참조해서 새로운 내용으로 변경하시기 바랍니다.

일부 어빌리티는 습득하기 위한 조건이 새로 설정되었습니다만, 구판 룰북으로 제작한 캐릭터로 이 책을 이용한 세션에 참가하는 경우, 조건을 충족하지 않았더라도 여전히 그 어빌리티를 습득하고 있어도 문제없습니다. 단, 이후 새로 어빌리티를 습득할 때는 「조건」을 충족해야 합니다.

이 책에서 없어진 어빌리티의 소유자는 이 책의 어빌리티 중에서 습득할 수 있는 것을 새로 습득합니다.

● 다시 제작하기

획득한 공적점이나 그 캐릭터를 사용해서 플레이한 세션의 상세한 내용을 기억하는 경우, 이 책의 규칙에 따라 캐릭터를 다시 제작할 수도 있습니다. 그

후, 획득한 공적점을 모두 가지고 있는 것으로 간주하여 성장을 처리합니다. 이때, 어빌리티는 세션 1회마다 1개만 습득할 수 있다는 점, 각 세션에서 조건을 충족한 이식만 습득할 수 있다는 점에 주의하시기 바랍니다.

구판 룰북에서 변경된 점

구판 룰북에서 아래와 같은 부분이 대대적으로 변경되었습니다.

● 핸드아웃의 변경점

구판 룰북에서 【사명】 칸이라고 불렀던 핸드아웃의 앞면을 【개요】 칸이라는 명칭으로 변경했습니다.

● 캐릭터 제작의 변경점

새로 성격을 설정하게 되었습니다.

● 행동 판정

직능 판정, 목표치 판정, 미등장 시의 판정, 판정 포기가 추가되었습니다.

● 휴식

회복 판정은 휴식이라는 행동으로 명칭이 변경되었습니다. 또, 회복하는 상태치의 수치가 변경되었습니다.

● 조사

조경을 수행함으로써 조사 판정에 수정치를 적용하게 되었습니다.

● 교류

감정 판정은 교류라는 행동으로 명칭이 변경되었습니다.

● 선공 체크

속도가 같은 캐릭터의 행동 순서를 결정하는 처리를 선공 체크라는 명칭으로 정의했고, 그 순서의 결정 방법이 변경되었습니다.

● 회피

회피 판정의 목표치 산출 방법이 변경되었습니다.

● 지속 대미지

새로이 지속 대미지가 정의되었습니다.

● 공포와 광기

광기의 타류가 발생하는 조건이 완화되었습니다. 또, 【광기】에 「즉시」라는 트리거가 정의되었습니다.

● 클라이맥스 페이지

희상 장면의 효과에 「분발」이 추가되었습니다. 또, 사망 시의 「공격」이 「마지막 한 수」로 변경되었습니다.

● 공격 어빌리티의 표기법

구판 룰북이나 서플리먼트의 공격 어빌리티에는 그 효과 내에 규칙의 이

해를 돕기 위한 목적으로 「명중 판정을 한다」, 「목표가 회피 판정에 실패하면」 등 명중 판정의 처리와 관련된 언급이 있었습니다. 이 책에서는 그러한 언급을 생략했습니다.

● 어빌리티의 명칭과 분류의 변경

몇몇 어빌리티는 명칭이나 그 분류가 변경되었습니다. 「명칭·분류가 변경된 어빌리티 일람」을 확인하시기 바랍니다. 이 책의 규칙에 따라 구판 룰북용 시나리오를 플레이하는 경우, 또는 서플리먼트에 수록된 에너미를 사용하는 경우에는 변경된 명칭이나 분류를 사용합니다.

● 없어진 어빌리티

『인세인2 데드루프』에 수록된 어빌리티 【비밀결사】, 광란의 20년대 월드 어빌리티 【원스 어폰 어 타임】, 【에비에이터】는 없어졌습니다.

● 광기의 분류 변경

몇몇 【광기】는 그 분류가 변경되었습니다. 「분류가 변경된 광기 일람」을 확인하시기 바랍니다.

● 에너지 분류의 변경

몇몇 에너지는 그 분류가 변경되었습니다. 「분류가 변경된 에너지 일람」을 확인하시기 바랍니다.

한국어판 한정 용어 변경

● 에너지

살인마 → 살인귀
화면으로부터의 침식
→ 화면에서의 침식
심해의 주민 → 심해인
노려보는 자 → 노려보는 사람
춤추는 머리 → 날아다니는 머리
얼굴을 가린 여자 → 얼굴 가린 여자
구불구불 → 쿠네쿠네
옥좌에 앉은 광기의 신
→ 옥좌 위 광기의 신

● 용어

몸 → 모브

● 광기

구세대 → 보수적

그 외에도 여러 문장의 세세한 표현이나 띄어쓰기 등이 바뀌었습니다.

명칭·분류가 변경된 어빌리티 일람					
구판 명칭	신판 명칭	새 분류	구판 명칭	신판 명칭	새 분류
장갑	방어력	변경 없음	환시	환시 수정체	변경 없음
언급술	변경 없음	「빅토리아의 어둠」 월드 어빌리티로 변경	공의 경고	배려	추가 어빌리티로 변경
동정/처녀	순결	추가 어빌리티로 변경	수호령	지고 정지	변경 없음
기계 공격	변경 없음	추가 어빌리티로 변경	시침바느질	시간 봉합	변경 없음
링크 모음 사이트	괴담꾼	변경 없음	결계	다중 결계	변경 없음
언터처블	불가촉	변경 없음	괴로운 기억	몽이전변	변경 없음
위대한 개조비	화려한 인물	변경 없음	신의 이치	극한 신리	변경 없음
스카 페이스	암흑가의 얼굴	변경 없음	공포 이야기꾼	공진 작용	변경 없음
해체	사점 해체	변경 없음	예언서	차계 예고	변경 없음
복수	정신 분쇄	변경 없음	오파츠	초극 골동	변경 없음
재액의 날	재액 재현	변경 없음	성흔	신적 외상	변경 없음
염동	염동 주박	변경 없음	허공장보살	허공장서	변경 없음
성가	현실 긍정	변경 없음	파워 스폿	역장 동조	변경 없음

분류가 변경된 광기 일람	
명칭	새 분류
초현실주의	기본 광기로 변경
음모론	기본 광기로 변경

분류가 변경된 에너지 일람	
명칭	새 분류
미친 과학자	「광란의 20년대」의 에너지로 변경
마녀	「빅토리아의 어둠」의 에너지로 변경
몽마	「빅토리아의 어둠」의 에너지로 변경
죽음의 운명	「반복되는 참극」의 에너지로 변경